

I. C. di NICOLOSI
SCUOLA SECONDARIA DI 1° GRADO
“Cardinale G.B. Dusmet”
PROGETTAZIONE DIDATTICA
DISCIPLINA: Tecnologia
CLASSE 2^a

Anno scolastico: 2016 /2017

Disciplina: Tecnologia per classi parallele

Traguardi per lo sviluppo delle competenze	Obiettivi di apprendimento	Unità di apprendimento
<ul style="list-style-type: none"> - L'alunno riconosce nell'ambiente che lo circonda i principali sistemi tecnologici e le molteplici relazioni che essi stabiliscono con gli esseri viventi e gli altri elementi naturali. - Conosce i principali processi di trasformazione di risorse o di produzione di beni e riconosce le diverse forme di energia coinvolte. - È in grado di ipotizzare le possibili conseguenze di una decisione o di una scelta di tipo tecnologico, riconoscendo in ogni innovazione opportunità e rischi. - Conosce e utilizza oggetti, strumenti e macchine di uso comune ed è in grado di classificarli e di descriverne la funzione in relazione alla forma, alla struttura e ai materiali. - Utilizza adeguate risorse materiali, informative e organizzative per la progettazione e la realizzazione di semplici prodotti, anche di tipo digitale. - Ricava dalla lettura e dall'analisi di testi o tabelle informazioni sui beni o sui 	<ul style="list-style-type: none"> - Conoscere i concetti di bisogni, beni e servizi - Conoscere i principali fattori della produzione - Conoscere i principi generali dell'agricoltura - Conoscere i principi generali dell'allevamento - Conoscere le caratteristiche del sistema alimentare - Conosce la funzione degli alimenti - Individuare i diversi settori della produzione - riconosce ed analizza il settore di provenienza degli oggetti presi in esame. - Saper individuare le differenti tipologie di colture - Sapere riconoscere i nutrienti degli alimenti - Sa valutare l'importanza di un'alimentazione equilibrata - Riconosce i diversi metodi di conservazione degli alimenti. - Saper riconoscere la presenza di additivi chimici negli alimenti - Comprende e sa utilizzare i termini specifici del linguaggio tecnico. - Esprime verbalmente in modo corretto le argomentazioni - Comprende una sequenza di istruzioni. 	<ul style="list-style-type: none"> - Principi di economia - Tecnologia agraria: Influenza del clima sulle piante Caratteristiche del terreno Metodi di riproduzione delle piante Tecniche di lotta ai parassiti ed alle piante infestanti - Educazione alimentare: Funzione degli alimenti I principi alimentari Conservazione degli alimenti Gli OGM e l'agricoltura biologica - Disegno tecnico: rappresentazione di figure piane complesse Sviluppo di solidi e relativa rappresentazione in proiezione ortogonale, Strutture portanti e modulari; - Informatica di base: Come è fatto il computer: la struttura fisica L'ambiente operativo: Windows e Presentare con il computer

<p>servizi disponibili sul mercato, in modo da esprimere valutazioni rispetto a criteri di tipo diverso.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Conosce le proprietà e le caratteristiche dei diversi mezzi di comunicazione ed è in grado di farne un uso efficace e responsabile rispetto alle proprie necessità di studio e socializzazione. - Sa utilizzare comunicazioni procedurali e istruzioni tecniche per eseguire, in maniera metodica e razionale, compiti operativi complessi, anche collaborando e cooperando con i compagni. - Progetta e realizza rappresentazioni grafiche o infografiche, relative alla struttura e al funzionamento di sistemi materiali o immateriali, utilizzando elementi del disegno tecnico o altri linguaggi multimediali e di programmazione. 	<ul style="list-style-type: none"> - Sa usare strumenti da disegno - Sa disegnare le principali figure geometriche utilizzando le tecniche del disegno geometrico e delle proiezioni ortogonali. - Conosce le caratteristiche dei principi alimentari - Conosce le figure geometriche piane semplici e complesse - Conosce le regole delle proiezioni ortogonali - Individuare le principali componenti fisiche del PC - Lavorare con le finestre di Windows. - Copiare, spostare, rinominare e cancellare file e cartelle. - Organizzare i file in cartelle. - Scrivere e correggere una presentazione. - Usare la correzione automatica. - Inserire immagini ed elementi grafici 	
--	--	--

<p>Obiettivi minimi di apprendimento</p> <ul style="list-style-type: none"> - Conoscere i concetti di bisogni, beni e servizi - Conoscere i principali fattori della produzione - Conoscere i principi generali dell'agricoltura - Conoscere i principi generali dell'allevamento - Conoscere le caratteristiche del sistema alimentare - Conosce la funzione degli alimenti - Esprime verbalmente in modo corretto le argomentazioni - Comprende una sequenza di istruzioni. - Sa usare strumenti da disegno - Individuare le principali componenti fisiche del PC - Lavorare con le finestre di Windows. - Copiare, spostare, rinominare e cancellare file e cartelle. - Organizzare i file in cartelle. - Scrivere e correggere una presentazione
